



Fédération Suisse de Bridge

Feuille de conventions / Konventionskarte

Namen: **Liselotte Sohler 6132**

Jürg Hertli 1243

Basissystem: **5er Oberfarben, Better Minor**

11.05.23

Antworten auf 2er Stufe: x forcing tour

Farbwechsel auf 2er Stufe nach Intervention: x forcing

Öffnung	HP	Anz. Karten	konventionelle Bedeutung		Besondere Abmachungen	
1♣	11+	3+			x inverted minor	Ohne Intervention des Gegners (Ausnahme Kontra)
1♦	11+	3+				
1♥	11+	5+	3 + 4 .Stelle ab 8 HP,		x Bergen x Drury	3♥/4♥: schwach
1♠	11+	5+	3+.4. Stelle ab 8 HP			3♠/4♠: schwach
2♣	41/2-5 Loser		Semiforcing	Antwort 2♦: Relais	2♥/♠/3♣/♠: Starke Farbe, 6er-Länge 2SA: 22-23 HP	
2♦	max. 4 Loser		Mancheforcing + Asfrage		2♥: 0-7HP, 2♠: 1 As + Minimum, 2SA: 2 Könige, 3♣: Schwarzes As, 3♦: Rotes As, 3SA: 2 Asse	
2♥	6 - 10	6(+)	weak	Antwort 2SA: 15+ Punkte, Forcing	3♣/♠: As oder König in genannter Farbe 3♥/♠: Minimum, keine Zusatzwerte 4♥/♠: Maximum 3SA : As+König in ♥/♠	
2♠	6 - 10	6(+)				
1SA	15 - 17		5er-OF möglich		2♣: weak Stayman 3♣: Puppet Stayman. 2SA: Transfer auf ♦	Transfers auf 2er -Stufe
2SA	20 - 21		5er-OF möglich		Puppet Stayman	Transfers auf 3er-Stufe
3SA		7+	Gambling		4♣: schwach + welche Unterfarbe? 4♦: forcing, Frage nach Nebenkönig	

konventionelle Abmachungen

x Roudi	x check-back	x Splinter	x Truscott	x Lebensohl einfach	<input type="checkbox"/> Rubensohl
<input type="checkbox"/> Michaels	x Ghestem	x Lightner	x Smolen	x Support Double	

weitere konventionelle Abmachungen

Puppet Stayman	3♣ nach 1SA und nach 2SA
DOPI/ROPI	Bei 2♣ und 2♦
UF-Asfrage	1♣ > 4♣ = Asfrage / 1♦ > 4♦ = Asfrage (14-30 Keycards)
1SA/2SA - 4♦	Mind. 5 - 5 in OF
Roudi	Ohne Zwischenansage des Gegners
5-As-Blackwood	30-41
1♣/♦/♥ - 2♥/♠	6+ Farbe, 5-9HP

Intervention nach gegnerischer Eröffnung

Farbintervention Sur 1 à la couleur	Jump 2 sur 1	[x] schwach
	Jump 3 sur 1	[x] schwach
	1SA	[x] balancé 15 - 17 points
	1SA en réveil	[x] balancé 10 - 14 points
	2SA	[x] bicolore
	3SA	[x] longue mineure
	cue-bid direct sur 1♣	[x] naturel
	cue-bid direct sur 1♦/1♥/1♠	[x] bicolore
nach 1SA	[x] DONT(X=Einfärber, 2♣=♣+Höhere, 2♦=♦ und Höhere, 2♥beide OF)	
nach einer Barrage	[x] contre d'appel	

Antworten nach Eröffnung des Partners und Intervention

nach Farbintervention des Gegners	[x] Spoutnik bis 4♥
nach Informationskontra des Gegners	jump simple [x] schwach
nach Informationskontra des Partners	Responsiv-Kontra bis 3♥

Schlemm-Lizit

[] 4-As-Blackwood	[x] 5-As-Blackwood	[] UF-BW (mineures)
[x] Gerber (nach SA)	[x] cue-bid	[x] Josephine 5SA
[] asking bids	[] autres	

Ausspiel gegen Farbkontrakte

xx	xxxx	AK	AKx	KQx	QJx	J10x	109x	KJ10x
xxx	xxxxx	K109x	Q109x	Q2	Q72	Q972	Q9752	Q97532

Ausspiel gegen SA

xx	xxxx	A1098x	AKJxx	AKJ10x	AQJx	AJ109x	
xxx	xxxxx	KQJx	KQ10x	KJ10(9)x	K109(8)x	QJ10x	QJ9x
Q109(8)	J109x	1098x	Q972	Q9752	Q97532		

Ausspiel, Markierung und Abwurf

Ausspiel gegen Farbkontrakte	Vierte
Ausspiel gegen SA	Vierte
Markierung im Farbkontrakt	hoch positiv
Markierung gegen SA	hoch positiv
Abwurf im Farbkontrakt	Roman Discard
Abwurf gegen SA	Roman Discard

Verteidigung gegen die 2♦-Multi-Eröffnung:

P = keine geeignete Ansage, X = 13-15 HP, regelm. Verteilung oder Zweifärber mit ♦, 2♥ = Eröffnungsstärke mit Kürze in ♥, 2♠ = Eröffnungsstärke mit Kürze in ♠, 2SA = 16-18 HP regelm. Verteilung mit Stoppem in den OF, 3♣ (♦,♥,♠) = 15-17 HVP nat. Einfärber, 3SA = spielbar 19+, 4♣ (♦,♥,♠) = 18+ HVP, nat. Einfärber, 2♦ P 2♥ X = 14+HVP inf mit Kürze in ♥, 2♦ P 2♠ X = 14+HVP inf. mit Kürze in ♠, 2♦ P 2♥ P X = Strafe, 2♦ P 2♠ P X = Strafe